**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**



**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**Факультет Информационных технологий**

***Кафедра Информатики и информационных технологий***

**направление подготовки**

**09.03.02 «Информационные системы и технологии»**

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 1**

**Дисциплина:** Объектно-ориентированное программирование.

**Тема:** Создание программы с использованием классов.

**Выполнил(а): студент(ка) группы 231-333**

Трушин Никита Юрьевич

(Фамилия И.О.)

**Дата, подпись** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  ***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

(Дата) (Подпись)

**Проверил: *Полубояринова.А.С \_\_\_\_\_\_\_\_***

(Фамилия И.О., степень, звание) **(Оценка)**

**Дата, подпись** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  ***\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

(Дата) (Подпись)

**Замечания: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Москва**

**2024**

## **Лабораторная работа № 1 «Создание программы с использованием классов»**

Цель: получить практические навыки в создании программ, содержащих определения классов и использующих объекты на языке программирования C#

using System;

using System.Runtime.Intrinsics.Arm;

namespace test

{

    class Player {

        public string firstName;

        public string lastName;

        public int age;

        public string country;

        public string team;

        public Player(string firstName, string lastName, int age, string country, string team) {

            this.firstName = firstName;

            this.lastName = lastName;

            this.age = age;

            this.country = country;

            this.team = team;

        }

        public void Output(){

            Console.WriteLine($"First name: {firstName}");

            Console.WriteLine($"Last name: {lastName}");

            Console.WriteLine($"Age: {age}");

            Console.WriteLine($"Country: {country}");

            Console.WriteLine($"Team: {team}");

        }

    }

    internal class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            Player player = new Player("Cristiano", "Ronaldo", 39, "Portugal", "Alnassr");

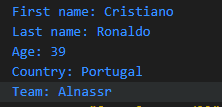
            player.Output();

        }

    }

}

Результат:

****